Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

Medição e Experimentação de Software

Laboratório 01

Alunos:

Guilherme Luiz Carvalho Pinto

Pedro Vítor Felix da Costa

Belo Horizonte

2023

1. **Introdução**
2. **Hipóteses**

**RQ 01. Sistemas populares são maduros/antigos?**

Considerando que um sistema antigo tenha 5 anos ou mais, pode se considerar que um sistema popular é antigo, pois até o repositório alcançar notoriedade e atingir uma quantidade razoável de forks e favoritos ele deve ser divulgado e é necessário que o código se torne relevante para comunidade.

**RQ 02. Sistemas populares recebem muita contribuição externa?**

O fato dos repositórios populares terem grande visibilidade faz com que ele tenha muitas contribuições externas se comparado a repositórios não populares, desconsiderando os repositórios de cursos e conteúdos de aprendizado. A colaboração pode não ser tão relevante se comparada a colaboração dos criadores do repositório, mas a quantidade é muito maior se comparados a sistemas com baixa popularidade.

**RQ 03. Sistemas populares lançam releases com frequência?**

Considerando que os sistemas populares utilizam o SCRUM como metodologia de desenvolvimento e essa metodologia prega a entrega contínua de produto, pode se dizer que esses sistemas lançam releases frequentemente.

**RQ 04. Sistemas populares são atualizados com frequência?**

O fato de ser atualizado com frequência é uma junção dos fatores citados acima. Além de receber muitas colaborações externas, os repositórios por usarem o SCRUM realizam entregas frequentes, gerando atualização frequente do sistema.

**RQ 05. Sistemas populares são escritos nas linguagens mais populares?**

Sendo as linguagens populares de maior interesse dos desenvolvedores, os sistemas populares têm maior probabilidade de adquirir notoriedade se desenvolvidos nessas linguagens, então pode se dizer que sim.

**RQ 06. Sistemas populares possuem um alto percentual de issues fechadas?**

Como mencionado anteriormente, sistemas populares em sua maioria possuem cinco anos ou mais e provavelmente possuem versões estáveis atualmente, possuindo poucas melhorias ou adição de funcionalidade se comparado ao que já foi feito anteriormente. Sendo assim, sistemas populares possuem alto percentual de issues fechadas.